

# Nutz

Un jeu d'Yvon M. pour 4 à 8 joueurs à partir de 8 ans.

## Contenu :

- 6 cartes «chêne» numérotées de 1 à 6
- 100 jetons «gland»
- 8 D6

## Durée d'une partie :

10 minutes

## Préparation :

Chaque joueur prend un D6.

On place au milieu de la table une carte «chêne» de moins qu'il n'y a de joueurs (à 8 joueurs on ne place que 6 cartes "chêne").

Sur chaque carte «chêne», on place des jetons «gland» comme suit :

1<sup>er</sup> «chêne» : 1 jeton

2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> «chêne» : 2 jetons

4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> «chêne» : 3 jetons

6<sup>ème</sup> «chêne» : 4 jetons

## But du jeu :

Être le joueur à posséder le plus de jetons «gland» à la fin de la partie. Si plusieurs joueurs possèdent autant de jetons «gland» en fin de partie, ils sont tous déclarés grands vainqueurs.

## Déroulement du jeu :

Secrètement, chaque joueur positionne son D6 sur la face correspondant à la carte «chêne» dont il convoite les jetons «gland».

Quand tous les joueurs ont fait leur choix, on révèle les dés.

Chaque joueur étant le seul à choisir un «chêne» ramasse les jetons «gland» posés dessus.

Si plusieurs joueurs ont choisi la même carte «chêne», rien ne se passe et les jetons «gland» qui y sont présents restent en place.

Ensuite on rajoute 2 jetons sur chaque carte «chêne» vide et 1 jeton sur chaque carte «chêne» comportant des jetons «gland».

Puis on commence un nouveau tour.

La partie s'arrête immédiatement quand on ne peut plus alimenter toutes les cartes «chêne» en jetons «gland».